

Số: 1185/KH-GDĐT

Thanh Oai, ngày 15 tháng 12 năm 2022

KẾ HOẠCH

Tổ chức Cuộc thi thiết kế bài giảng e-learning, Ngày hội công nghệ thông tin, Ngày hội STEM năm học 2022-2023

Thực hiện nhiệm vụ năm học 2022-2023, Phòng GDĐT huyện Thanh Oai xây dựng Kế hoạch tổ chức Cuộc thi thiết kế bài giảng e-learning, Ngày hội công nghệ thông tin (CNTT), Ngày hội STEM ngành Giáo dục và Đào tạo huyện Thanh Oai năm học 2022-2023, nội dung cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Nhằm nâng cao kỹ năng ứng dụng CNTT và chuyển đổi số trong hoạt động dạy và học cho giáo viên và học sinh.
2. Xây dựng chính quyền điện tử, mô hình giáo dục điện tử (giáo dục thông minh), tài nguyên giáo dục mở; xây dựng kho học liệu số ngành Giáo dục và Đào tạo có chất lượng phục vụ đổi mới nội dung, phương pháp dạy - học, kiểm tra, đánh giá góp phần nâng cao chất lượng giáo dục; xây dựng môi trường học tập suốt đời và mang lại sự công bằng trong tiếp cận giáo dục.
3. Tôn vinh trí tuệ, đóng góp của các cán bộ, giáo viên các trường mầm non, tiểu học, trung học cơ sở tham gia cuộc thi.
4. Tham gia Cuộc thi thiết kế bài giảng điện tử, Ngày hội CNTT, Ngày hội STEM cấp thành phố và cấp quốc gia do Bộ GDĐT tổ chức (nếu có).
5. Tuyên truyền, quảng bá rộng rãi nội dung và các hoạt động đẩy mạnh ứng dụng CNTT trong ngành GD&ĐT Thanh Oai. Giới thiệu các sản phẩm, giải pháp CNTT tiêu biểu đã ứng dụng thành công trong quản lý và giảng dạy, tạo môi trường và cơ hội giao lưu, chia sẻ, học tập kinh nghiệm, tiếp cận công nghệ mới về ứng dụng CNTT trong GD&ĐT.
6. Tuyên truyền, quảng bá rộng rãi nội dung và các hoạt động giáo dục STEM, lan tỏa và nâng cao nhận thức về vai trò của khoa học, công nghệ và đổi mới sáng tạo tới cộng đồng, nhất là học sinh, cùng xây dựng văn hóa yêu và đam mê nghiên cứu khoa học từ lúc nhỏ trên hành trang “trưởng thành” của mỗi bạn trẻ. tổ chức cho học sinh tham quan trải nghiệm định hướng nghề nghiệp, gia nhập nhóm nghiên cứu khoa học của giáo viên, lab hỗn hợp...
7. Yêu cầu tất cả các trường học, cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên hưởng ứng, tham gia, tạo nên phong trào thi đua ứng dụng CNTT hiệu quả trong các hoạt động giáo dục và đào tạo.

II. NỘI DUNG

1. Cuộc thi thiết kế bài giảng e-learning

- Sản phẩm dự thi là bài giảng elearning: được tác giả tạo ra từ các phần mềm thiết kế bài giảng e-learning (tham khảo danh sách một số phần mềm có

thể sử dụng trong Phụ lục kèm theo).

- Đối tượng tham gia dự thi: Cán bộ quản lý, giáo viên đang công tác tại các trường mầm non, tiểu học, THCS trên địa bàn huyện Thanh Oai (gọi chung là Tác giả của sản phẩm dự thi).

- Số lượng sản phẩm bài giảng dự thi: Mỗi trường mầm non, tiểu học, THCS nộp số lượng sản phẩm không quá 10% tổng số cán bộ, giáo viên, nhân viên của nhà trường.

- Yêu cầu đối với sản phẩm bài giảng dự thi:

+ Phạm vi và nội dung bài giảng:

Bài giảng triển khai được toàn bộ quá trình hoạt động dạy và học (mỗi bài giảng tối thiểu cho một tiết học hoàn chỉnh) là chủ đề các môn học ở cấp mầm non, tiểu học và THCS theo Chương trình Giáo dục phổ thông 2018 phù hợp với nội dung chương trình sách giáo khoa của nhà trường đang áp dụng (THCS: là bài giảng các môn học trong chương trình lớp 6, lớp 7; Tiểu học: là bài giảng các môn học trong chương trình lớp 1, lớp 2, lớp 3; Mầm non: là bài giảng hướng đến xây dựng một thể hệ trẻ phát triển toàn diện dựa trên hệ thống mục tiêu như: Giáo dục phát triển nhận thức; Giáo dục phát triển ngôn ngữ; Giáo dục phát triển thể chất; Giáo dục phát triển tình cảm xã hội; Giáo dục phát triển thẩm mỹ,...).

Bài giảng giúp học sinh có thể tự học, học trực tuyến hoặc sử dụng dạy học kết hợp (giữa tự học, học trực tuyến và dạy học trên lớp); phù hợp với các hướng dẫn của Bộ Giáo dục và Đào tạo về mục tiêu, yêu cầu, nội dung và phương pháp dạy học của bài học.

Sản phẩm bài giảng dự thi cấp huyện là những bài giảng chưa tham gia thi cấp huyện, cấp thành phố và cấp quốc gia của những năm học trước.

+ Cấu trúc bài dự thi phải rõ ràng, gồm 3 phần:

* Phần đầu: trang bìa của bài dự thi phải đầy đủ các thông tin theo mẫu sau:

Mục tin	Ví dụ về trang bìa bài dự thi
Thông tin cuộc thi	PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO HUYỆN THANH OAI Cuộc thi Thiết kế bài giảng e-learning năm học 2022-2023
Tiêu đề bài dự thi	BÀI GIẢNG Chương trình Đạo đức - lớp 1 Chủ đề 2: Yêu thương gia đình Bài 5: Gia đình của em
Tác giả:	Giáo viên: Nguyễn Văn A.
Đơn vị công tác:	Trường Tiểu học Thị trấn Kim Bài
E-mail:	Email: <u>nguyenvana@gmail.com</u>
Điện thoại liên lạc:	Điện thoại di động: 09.....
Địa chỉ

Giấy phép học liệu mở	CC-BY hoặc CC-BY-SA
Tháng/Năm:	Tháng 12/2022

* Phần nội dung: trình bày theo kế hoạch bài dạy (giáo án) của tác giả.

Nội dung bài giảng cần được thể hiện súc tích, cô đọng; đảm bảo sự chính xác và khoa học.

Áp dụng phù hợp các kênh chữ, kênh hình, kênh tiếng, hình ảnh, hoạt động tương tác, kiểm tra đánh giá để triển khai các hoạt động dạy học; sử dụng học liệu chính xác, rõ ràng về nguồn gốc.

Đảm bảo tính thẩm mỹ và sự phạm trong thiết kế bố cục, xử lý âm thanh, hình ảnh, màu sắc, hiệu ứng thể hiện sự cuốn hút nhưng không bị phân tán sự chú đối với người học.

Thể hiện được sự hiệu quả thông qua việc đánh giá khả năng đạt được của học sinh sau khi học bài giảng về các mục tiêu, nội dung và yêu cầu của bài học.

Thời lượng một bài giảng điện tử không dài quá 25 phút;

* Phần cuối: Trang thông tin về tài liệu tham khảo, cần ghi rõ nguồn gốc của thông tin tham khảo sử dụng trong bài dự thi. Tài liệu tham khảo không vi phạm bản quyền (được cấp phép sử dụng theo giấy phép phù hợp).

- Yêu cầu nộp sản phẩm bài giảng elearning:

Đóng gói hoàn chỉnh, xuất bản dưới dạng web, bài giảng có thể đọc được trên các thiết bị di động như máy tính bảng, điện thoại di động (chuẩn HTML5).

Mỗi bài dự thi nộp cho Ban tổ chức cấp huyện copy vào 01 USB bên trong có: Thư mục chứa bài dự thi đã xuất bản dưới dạng web (BAIDUTHI); File nguồn thiết kế (file PowerPoint); File thuyết minh bài dự thi (file word).

Mỗi bài dự thi yêu cầu bắt buộc phải upload lên kho bài giảng tích hợp trên trang web của nhà trường.

- Thời gian thực hiện: cấp trường từ tháng 9/2022 đến 30/11/2022; nộp sản phẩm dự thi cấp huyện về Phòng GD&ĐT (theo cấp học) từ ngày 20/12/2022 đến 23/12/2022; dự kiến tổng kết, trao giải cấp huyện xong trước ngày 31/12/2022; lựa chọn sản phẩm tham gia thi cấp thành phố, cấp quốc gia (nếu có).

2. Ngày hội công nghệ thông tin

2.1. Thời gian và địa điểm

- Trưng bày cấp trường: Tháng 12/2023.

- Trưng bày và dự thi cấp huyện tại Trường TH Tam Hưng: Ngày 31/01/2023 (Thứ Ba).

2.2. Các sản phẩm CNTT tham dự trưng bày trong Ngày hội

- Thiết bị tự cải tiến, chế tạo, phần mềm ứng dụng, phần mềm dạy học, phần mềm quản lý, thiết bị thông minh, tương tác trong giảng dạy, quản lý trường, lớp học.

- Cổng thông tin, Website tổ chức, quản lý lớp học, trường học trực tuyến.

- Cổng thông tin, trang thông tin quản lý, lưu trữ, phổ biến bài giảng điện

tử, học liệu điện tử, phần mềm ứng dụng trong dạy học, quản lý.

- Các phần mềm dạy học, phần mềm quản lý, mô hình giải pháp ứng dụng Internet vạn vật - IoT hướng tới mô hình trường học điện tử, lớp học thông minh, dạy - học thông minh... đã triển khai, áp dụng có hiệu quả tại đơn vị.

Các sản phẩm CNTT nói trên phải do cá nhân, tập thể tự xây dựng, cải tiến (*được phép sử dụng một phần sản phẩm có sẵn trên thị trường nhưng phải có sự gia công, cải tiến và ghi rõ nguồn gốc, xuất xứ*); Không phải là sản phẩm dự thi các cuộc thi khác; Có bản thuyết minh, mô tả các đặc điểm, hiệu quả sử dụng.

2.3. Khu trưng bày và giới thiệu sản phẩm của các trường học

- Mỗi trường mầm non, tiểu học, THCS có 01 gian trưng bày sản phẩm và giới thiệu các hoạt động ứng dụng CNTT của đơn vị.

- Khu trưng bày, giới thiệu của mỗi khối do các đơn vị tự trang trí, sắp đặt, đảm bảo tính thẩm mỹ, giáo dục và sáng tạo thể hiện phong cách riêng của các đơn vị, đồng thời phù hợp với cảnh quan chung.

- Có đủ các sản phẩm theo quy định ở mục 2.2.

- Có đủ hệ thống máy móc, thiết bị phục vụ cho việc giới thiệu: Máy tính, máy chiếu đa năng, màn hình tivi, ổ cắm điện, hệ thống đèn chiếu sáng, đèn trang trí, thiết bị âm thanh, hình ảnh...

- Có người thường trực giới thiệu cho khách tham quan và giao dịch, trao đổi kinh nghiệm trong suốt thời gian tổ chức ngày hội; nội dung giới thiệu cần ngắn gọn, có mô tả, minh họa bằng hình ảnh.

2.3. Chấm điểm các khu trưng bày và giới thiệu trong Ngày hội CNTT

Ban tổ chức ngày hội CNTT sẽ kiểm tra, đánh giá các khu trưng bày, giới thiệu, sản phẩm tham dự theo các yêu cầu nêu trên. Kết quả chấm các nội dung của ngày hội sẽ làm cơ sở để xếp loại và khen thưởng các đơn vị và cá nhân tham dự ngày hội CNTT.

3. Ngày hội STEM

3.1. Thời gian và địa điểm

- Phát động và trưng bày cấp trường: Từ tháng 9/2022 đến tháng 03/2023.

- Trưng bày và dự thi cấp huyện tại Trường THCS Thanh Mai: Ngày 28/4/2023 (Thứ Sáu).

3.2. Nội dung

- Hội thảo “Định hướng phát triển giáo dục STEM trong các trường MN, TH, THCS giai đoạn hiện nay”.

- Triển lãm, trưng bày sản phẩm “Ngày hội STEM” các trường MN, TH, THCS huyện Thanh Oai năm học 2022 – 2023.

- Ban tổ chức chấm điểm, đánh giá, tổng kết, trao giải.

III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Phòng Giáo dục và Đào tạo:

- Thành lập Ban chỉ đạo, Ban tổ chức cấp huyện; Ban tổ chức có trách nhiệm hướng dẫn, tổ chức, theo dõi, kiểm tra việc thực hiện kế hoạch tổ chức

các nội dung cấp trường và cấp huyện.

- Tổ chức chấm điểm, đánh giá, tổng kết, trao giải các nội dung cấp huyện.

2. Các trường mầm non, tiểu học, THCS

- Hiệu trưởng các trường mầm non, tiểu học, THCS thông báo, phát động phong trào, động viên cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên tích cực hưởng ứng tham gia các nội dung của kế hoạch.

Thành lập ban tổ chức cuộc thi cấp trường, theo dõi, kiểm tra việc tổ chức các nội dung cấp trường; tham gia đầy đủ, đúng thời hạn các nội dung cấp huyện.

Kinh phí tổ chức: Chi trong kinh phí được giao của các đơn vị.

IV . Thông tin liên hệ và giải đáp thắc mắc:

Thẻ lệ tham dự chi tiết xem tại website: <https://thanhoai.edu.vn/>

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Cuộc thi thiết kế bài giảng e-learning, Ngày hội công nghệ thông tin (CNTT), Ngày hội STEM ngành Giáo dục và Đào tạo huyện Thanh Oai năm học 2022-2023. Nhận được kế hoạch này, Phòng Giáo dục và Đào tạo huyện đề nghị hiệu trưởng các trường MN, TH, THCS trong huyện triển khai thực hiện. Trong quá trình thực hiện, nếu có khó khăn vướng mắc đề nghị báo cáo qua bộ phận CNTT của Phòng Giáo dục và Đào tạo – đồng chí Lê Hoàng Huy – chuyên viên – SĐT 0943741418 để được hướng dẫn./.

Nơi nhận:

- LĐ Phòng GD&ĐT;
- Các trường MN, TH, THCS;
- Lưu VT, Website (Huy, 01b).

K. TRƯỞNG PHÒNG



PHÓ TRƯỞNG PHÒNG
Nguyễn Đức Lương

PHỤ LỤC

Giới thiệu Danh mục phần mềm và tài nguyên tham khảo sử dụng cho Cuộc thi

TT	Phần mềm	Nguồn tải	Ghi chú
T	Nhóm một số phần mềm soạn bài giảng và LMS		
1	Adobe Presenter	www.adobe.com	Phần mềm bản quyền
2	Articulate (Storyline, Rise)	www.articulate.com/	Phần mềm bản quyền
3	Adobe Captivate	www.adobe.com/sea/products/captivate.html	Phần mềm bản quyền
4	Camtasia	www.techsmith.com/video-editor.html	Phần mềm bản quyền
5	Adobe Director	www.adobe.com/sea/products/director.html	Phần mềm bản quyền
6	iSpring	www.ispringsolutions.com	Phần mềm bản quyền (Có phiên bản miễn phí iSpring-free)
7	eXe	exelearning.org/	Phần mềm nguồn mở, miễn phí
8	LAMS	lamsfoundation.org	Phần mềm miễn phí
9	Uduntu	www.udutu.com/elearning-authoring-tool/	Phần mềm bản quyền (miễn phí online)
10	Courselab	www.courselab.com/	Phần mềm bản quyền (Có phiên bản miễn phí Courselab free)
11	LMS Moodle	moodle.org/	LMS miễn phí
12	MOOC Open edX	open.edx.org/	MOOC miễn phí
13	Phần mềm soạn bài giảng Avina Authoring Tool	https://avinasolutions.com	Tập đoàn Hương Việt cung cấp miễn phí 1 năm tài khoản sử dụng cho giáo viên tham gia cuộc thi này. Truy cập tải và đăng ký bản quyền phần mềm
14	Microsoft 365 (A1) (Office online, Teams)	https://www.microsoft.com/vi-VN	Công ty Microsoft Việt Nam cung cấp miễn phí cho giáo viên sử dụng.
TTT Nhóm một số kho tài nguyên giáo dục			
15	Edumedia-sciences	http://www.edumedia-sciences.com/en/	Kho chia sẻ tài nguyên giáo dục số cho tiểu học, trung học cơ sở
16	PhET Interactive Simulations project	https://phet.colorado.edu/	Kho chia sẻ giả lập các bài giảng có tương tác các môn khoa học của trường Đại học Colorado Boulder
17	Moza 3D clip	https://www.mozaweb.com/vi/lexikon.php?cmd=getlist&let=3D	Kho chia sẻ clip 3D các môn học
18	CK-12 Foundation	https://www.ck12.org/teacher/	Kho chia sẻ tài nguyên giáo dục số (gồm bài giảng, học liệu, giả lập) cho giáo viên, học sinh